



SKETCHUP

USO DEL SOFTWARE

REALIZADO POR CAMILO RAMÍREZ

UNICISO

WWW.PORTALUNICISO.COM

© - Derechos Reservados UNICISO

Introducción

Este programa te permitirá
crear y compartir modelos 3D.

Recuerda entrar a
<https://www.sketchup.com/es>
para descargar el Software.

Recuerda que instalando
plug-in puedes
complementar el
software.

A quién va Dirigido

Nivel Educativo

Va dirigido a niños de primaria, bachillerato y jóvenes de Universidad.

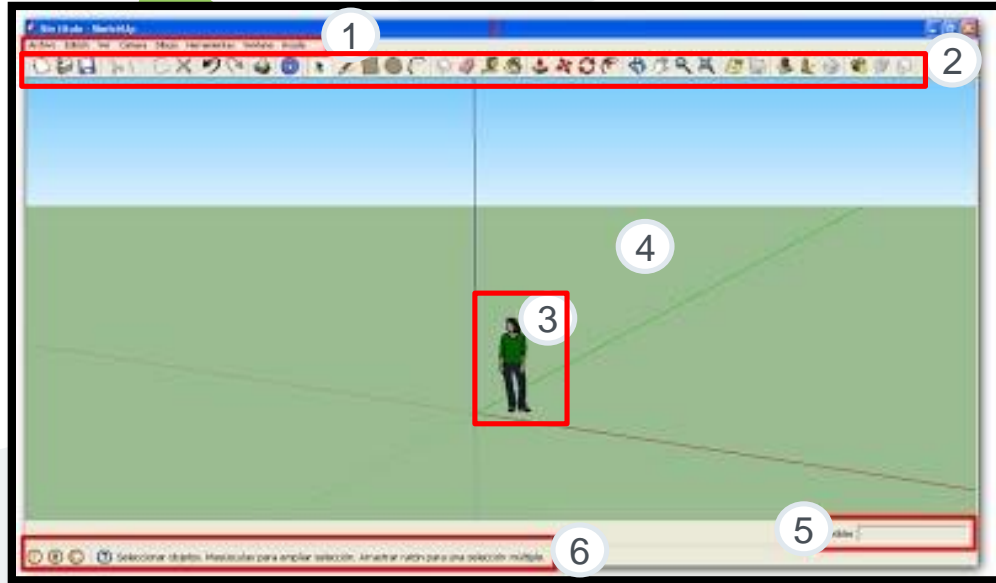
Áreas

Matemáticas, Física, Geometría, Ciencias Sociales.

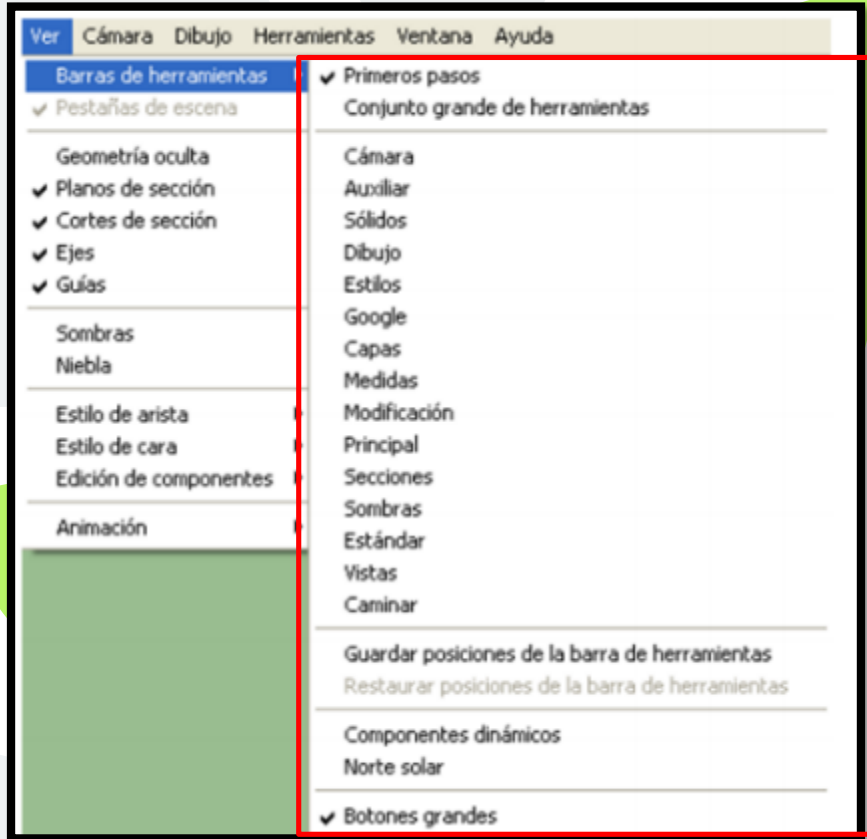


1. Interfaz

Interfaz



1. Barra de Menú.
2. Barra de Herramientas (Opciones necesarias para manejar Sketch Up).
3. Modelo de referencias (Da sensación del espacio tridimensional).
4. Área de Dibujo (Espacio donde se crea el dibujo).
5. Barra de Estado.
6. Cuadro de Control de Valores.

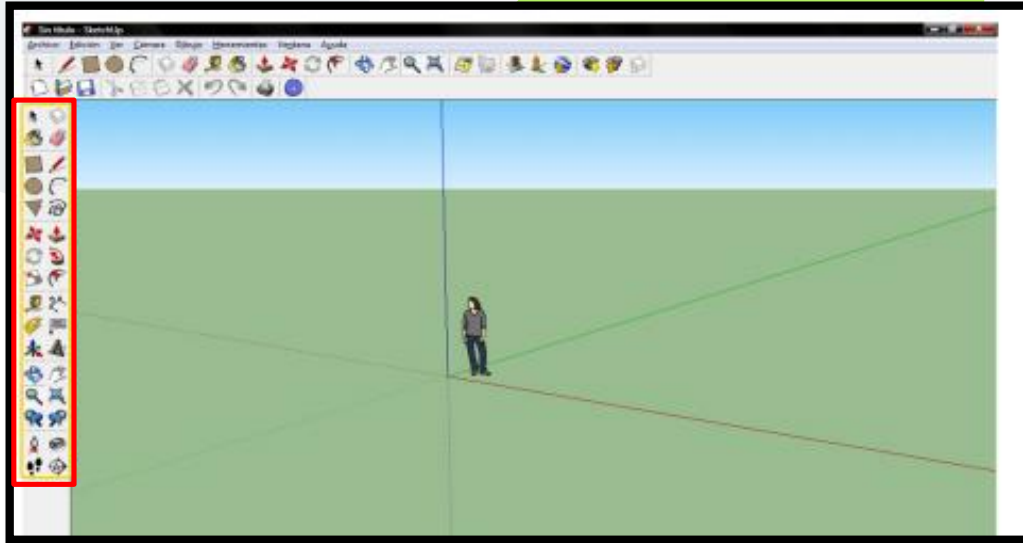


Barra de Herramientas

El programa contiene variedad de herramientas, selecciona la pestaña **Ver** y luego **Barra de Herramientas** y allí los verás.

Conjunto Grande de Herramientas

En esta opción podrás pasar estas herramientas a una Barra Desplegable.



Nombres del Conjunto de Herramientas Desplegable



1. Seleccionar
2. Pintar
3. Rectángulo
4. Círculo
5. Polígono
6. Mover
7. Rotar
8. Escala
9. Medir
10. Transportador

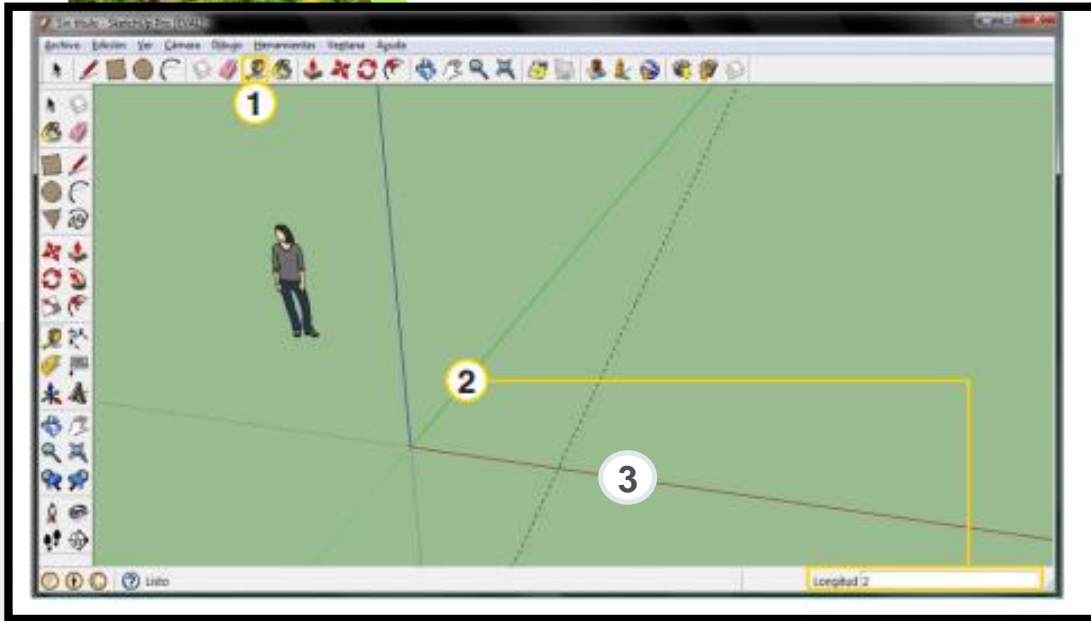
11. Ejes
12. Orbital
13. Zoom
14. Anterior
15. Situar cámara
16. Caminar
17. Crear componente
18. Borrar
19. Línea
20. Arco

21. Mano alzada
22. Empujar/tirar
23. Sígueme
24. Equidistancia
25. Acotación
26. Texto
27. Texto 3D
28. Desplazar
29. Ver modelo centrado
30. Siguiente
31. Girar
32. Plano de sección

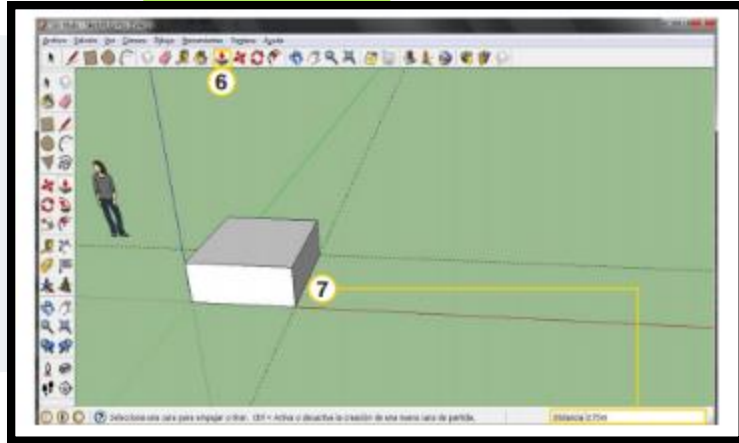
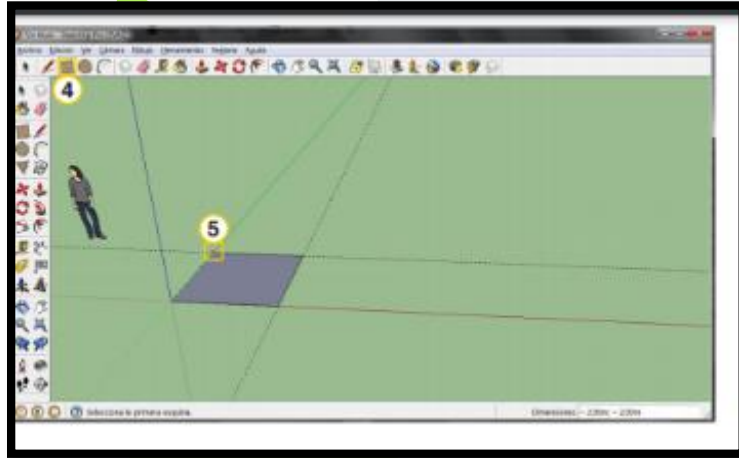


2. Ejemplo de construcción de una Figura Geométrica

Para construir figuras geométricas debes de utilizar la herramienta Medir



1. En la barra Menú selecciona Herramientas-Medir.
2. Apoya el botón Medir sobre el eje verde y deslízalo.
3. Repite lo mismo sobre eje Rojo. De esta manera aseguras las medidas.



Para construir figuras geométricas debes de utilizar la herramienta Medir

4. Define el área. En el Menú selecciona Dibujo-Rectángulo.
5. Con el botón izquierdo del mouse selecciona el punto de origen y arrastra el mouse hasta el vértice opuesto del área que se quiere seleccionar.
6. En la Barra Menú selecciona Herramientas y Empujar/Tirar.
7. Con clic izquierdo, selecciona una cara del objeto y arrastra hacia arriba o el valor que desees.

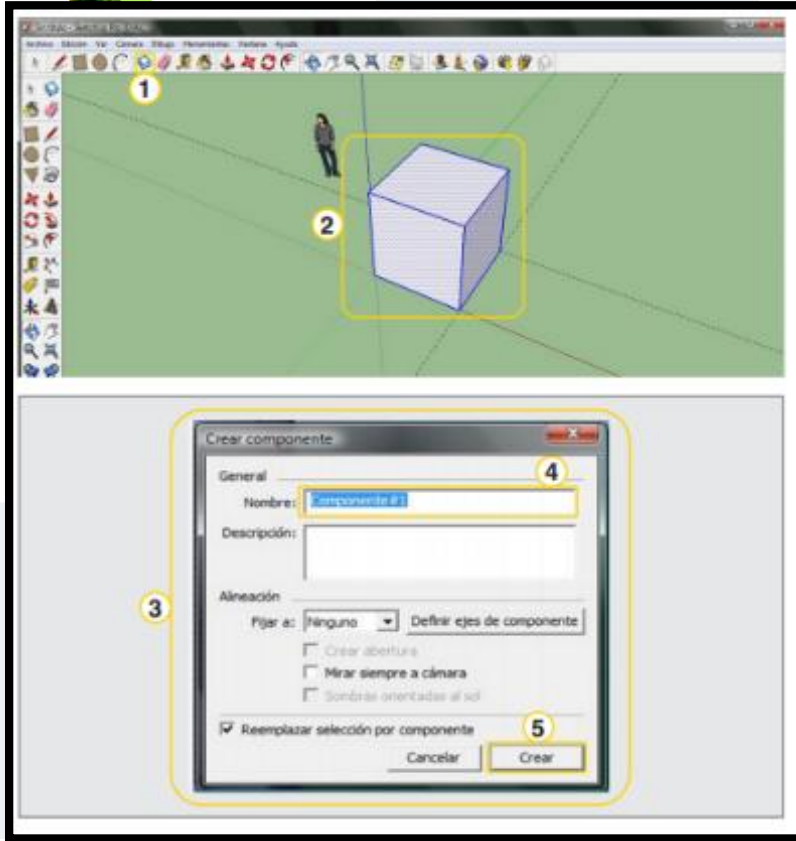


3. Ejemplo de un Componente

Componente

Un componente es un conjunto de elementos geométricos, como unidad y puede ser manipulada como un todo.

1. En la barra Menú selecciona Edición-Crear Componente.
2. Selecciona el elemento con el mouse.
3. Se abrirá una ventana de Componente.
4. Completa Nombre y Descripción.
5. Selecciona Crear.





4. Google Earth

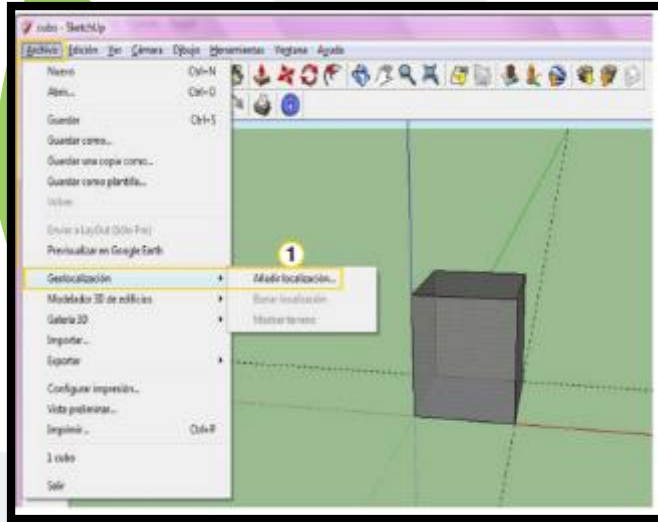


“

Para exportar un objeto a Google Earth se debe de tener abierta la aplicación, el objetivo es ubicar los proyectos en un mapa contextual.



Google Earth



1. Selecciona: Barra de Menú - Archivo - Geolocalización y Añadir Localización.
2. Se abrirá la ventana de Añadir Localización.



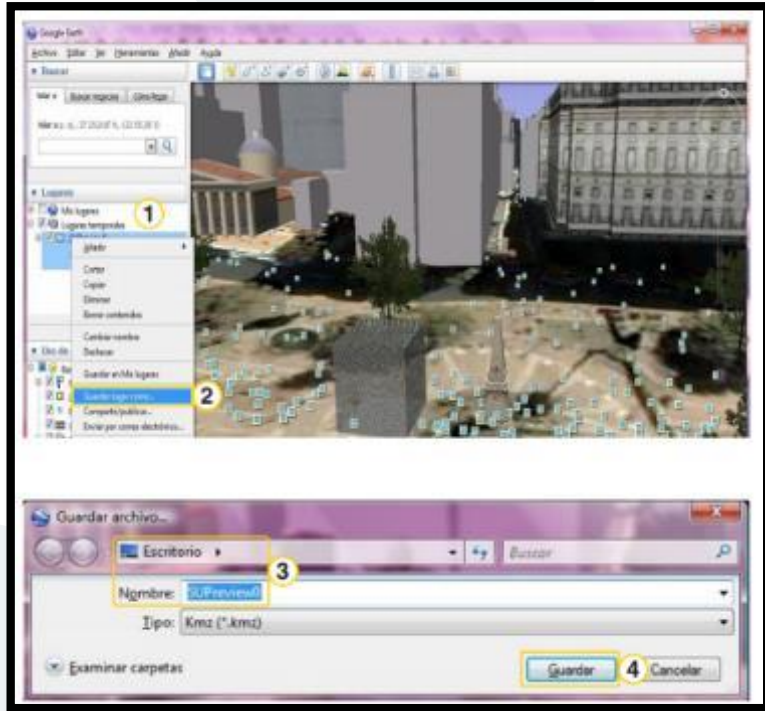
Google Earth



3. Escribe a donde quieres ir.
4. Ajusta la selección.
5. Capta.
6. Para geolocalizar el objeto selecciona Previsualizar Modelo en Google Earth.



Para guardar el Proyecto



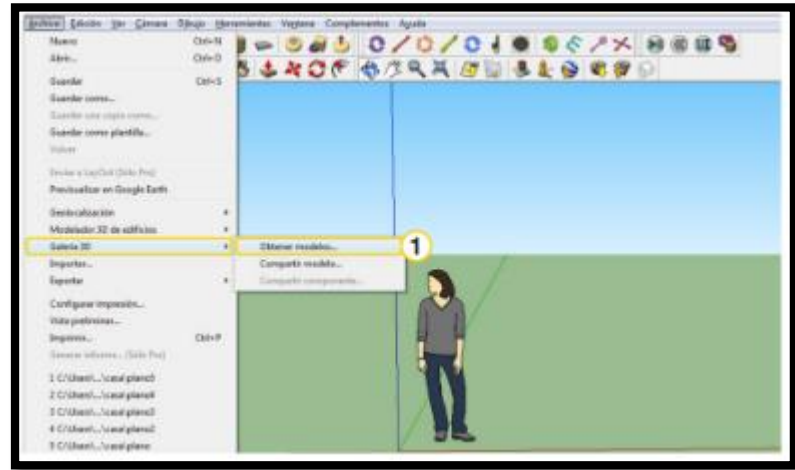
1. Selecciona la capa importadora.
2. Guardar Como.
3. Elige dónde lo guardarás y su nombre.
4. Guardar.



5. Importar Modelos 3D

Modelos 3D

1. Selecciona: Barra de Menú - Archivo - Galería 3D- Obtener Modelos.
2. Se abrirá Google Galería 3D SketchUp y selecciona el Modelo a Importar.



Google Galería 3D

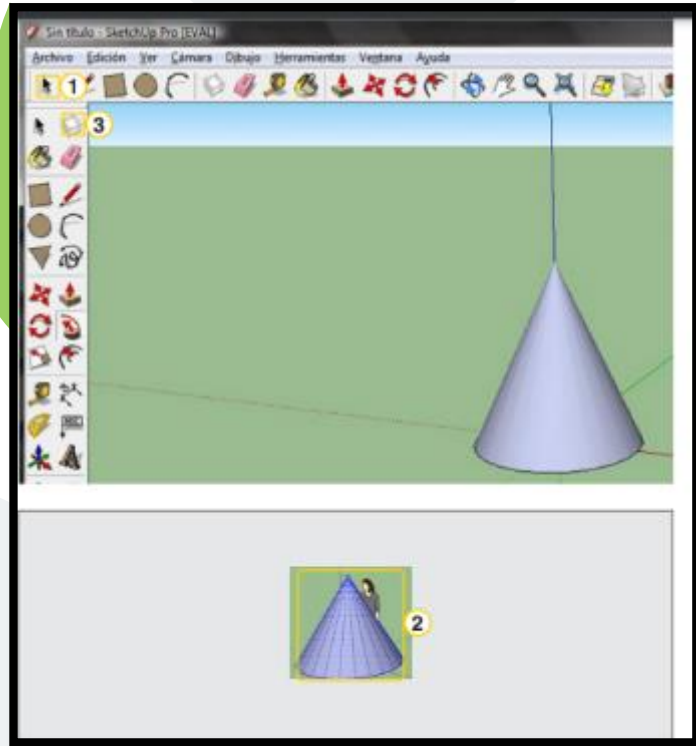


1. Allí puedes navegar y encontrar diferentes opciones como edificios en 3D, colecciones patrocinadas, modelos populares, ciudades desarrolladas, etc.
2. Cuando lo tengas seleccionado, descárgalo.
3. Puedes guardar los Modelos en tu computador.



6. Exportar a la Librería

Guardar Componentes en la Librería



1. Dirígete a la herramienta de Seleccionar.
2. Con el botón izquierdo del mouse, podrás visualizar unas líneas azules.
3. Selecciona Crear Componente.
4. Te aparecerá un cuadro y allí completa el Nombre y Descripción.
5. Selecciona Crear.

Guardar Proyecto

1. Selecciona Archivo y Guardar Como.
2. Selecciona dónde lo quieres guardar y el nombre y luego Guardar Como.
3. El Archivo se guardará con la extensión SKP y sólo se podrá editar con Google SketchUp.

Bibliografía

Chopra, A. (2014). *SketchUp For Dummies*.

Cline, L. S. (2014). *SketchUp for Interior Design: 3D Visualizing, Designing, and Space Planning*. Wiley .

Gaspar, J. (2011). *SketchUp Pro 2013 paso a paso en español*. Sao Paulo : Get Pro Books.

Roskes, B. (2009). *Google SketchUp Cookbook*. Canada: O'reilly .



CITA DE LA GUÍA

Ramírez, C. (2021). Sketch up. UNICISO. Disponible en: www.portaluniciso.com

© - Derechos Reservados UNICISO



SÍGUENOS:



CRÉDITOS

Special thanks to all the people who made and released these awesome resources for free:

- © Presentation template by [SlidesCarnival](#)
- © Photographs by [Unsplash](#)