



# Augmented Class Realidad Virtual

Realizada por María  
Maldonado

**UNICISO**  
WWW.PORTALUNICISO.COM

© - Derechos Reservados UNICISO



# ¿ Qué es ?

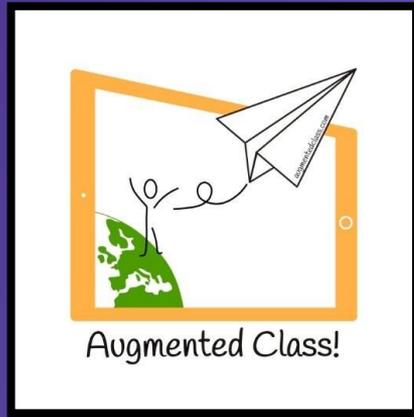
Es una aplicación que permite crear de una manera **sencilla y creativa** contenidos e interacciones en **Realidad Aumentada para la Educación**.

¡Y lo mejor de todo es que no necesitas algún tipo de conocimiento previo!

De esta manera lo pueden usar profesores y alumnos desde sus dispositivos móviles.

# Principales Características

- Lo puedes hacer tú mismo de una manera fácil.
- Interacciones reales.
- Fácil de **customizar**.
- Puedes **compartir fácilmente**.
- Lo pueden usar profesores, estudiantes, padres, etc.



# ¿Qué lo caracteriza?

1 Objetivo Educativo

Desde el comienzo tiene un **Objetivo Educativo**, en donde se aprende desde cero.

2 Adaptable

Permite a los **usuarios** crear, editar, y visualizar sus propios proyectos.

3 Interactivo

Las interacciones **ayudan** a entender conceptos y gamificar el proceso de aprendizaje.



# Beneficios



- Ayuda a los estudiantes a tener los **conceptos más claros** y de una manera diferente.
- Fomenta **curiosidad intelectual** y **creatividad**.
  - Promueve el **uso de tecnologías** para el **aprendizaje**.
- Busca que la comunidad **educativa** **crezca** y **comparta conocimientos**.



- Si estás desde el computador, deberás de registrarte (Nombre, país, correo y uso que le darás).
- Descarga la app en Google Play: **Augmented Class ! Realidad Aumentada para Educación.**



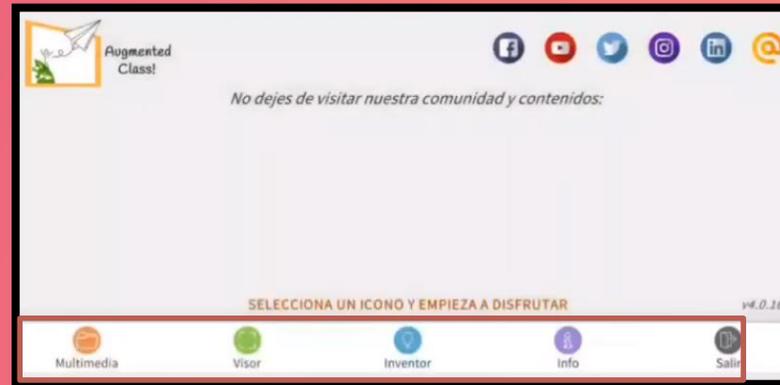


# 1. Tutorial

● ¿Cómo crear un proyecto?

# Descarga la App

Una vez hayas descargado la **aplicación en tu celular** y **dar los permisos necesarios**, podrás abrirla y allí aparecerá así :



Allí encontrarás **Multimedia, Visor, Inventar, Información**



# Inventor

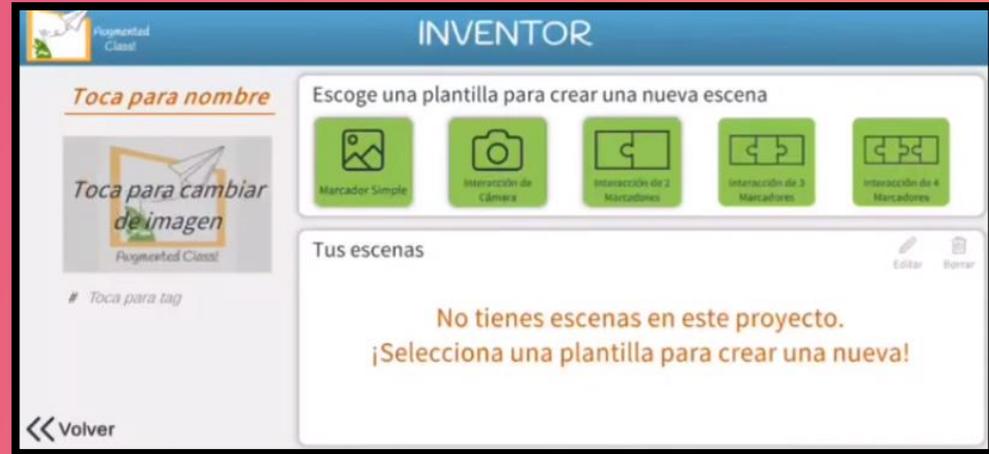
Selecciona **Inventor** y te aparecerá:





# Nuevo Proyecto

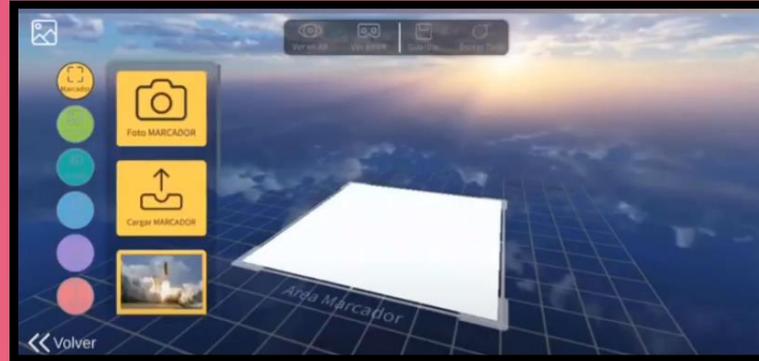
Selecciona **Nuevo Proyecto** con Marcadores y aparecerá:





# Marcador Simple

Selecciona un Marcador Simple:





# Sube el Archivo

Carga la **imagen (audio, video, texto)** que desees desde tu celular en Cargar Imagen o toma una si lo necesitas:





# Cargar Modelo

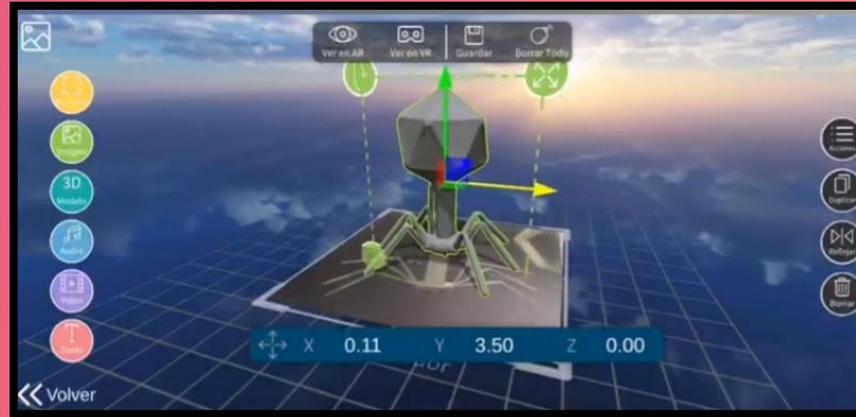
Carga el modelo desde el ícono correspondiente:





# Observa el Modelo

Una vez cargado, aparecerá así:





# Acomoda tu Modelo

En la parte superior puedes ver una manito y allí puedes acomodar tu archivo según lo desees.

(Mover a izquierda o derecha, cambiar tamaño)





## Recuerda que puedes ...

Puedes subir otro Modelo al tiempo seleccionando el archivo que necesites, por ejemplo:



En este caso, se agrego el cohete.



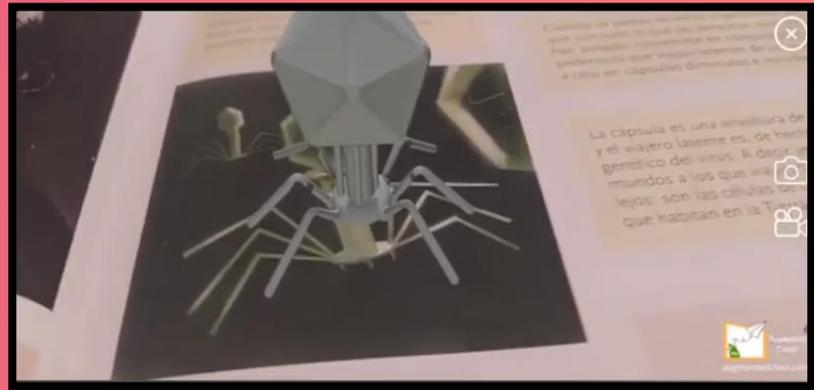
# Guardar Proyecto

No olvides guardarlo e inmediatamente te aparecerá en Inventor.



# Ver Proyecto en Realidad Aumentada

En el Visor, da clic en AR y espera que cargue para que veas como se ve en Realidad Aumentada (en este caso se hizo con un libro).



# TIPS!

- En los Marcadores puedes elegir imágenes predeterminadas.
- Recuerda que puedes usar muchas herramientas, por ejemplo con el reloj puedes escribir el tiempo que quieras que aparezca algún modelo.
- Juega siempre con la posición y tamaño de los modelos para que te sea más divertido.





2.

● Ejemplo



1.

	
NUEVO PROYECTO SIN MARCADORES	NUEVO PROYECTO CON MARCADORES

2.

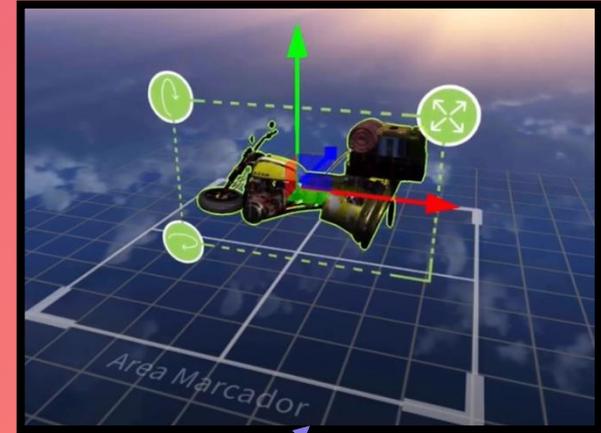
Escoge una plantilla para crear una nueva escena



Detección de Superficies



3.





**4.** Acomoda el tamaño y posición según tu gusto-



**5.** Guárdalo

**Motobike**

Escoge una plantilla para crear una nueva escena

Detección de Superficies

Motobike



6.

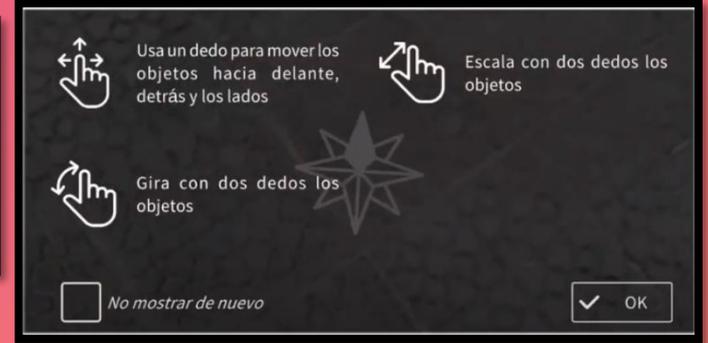
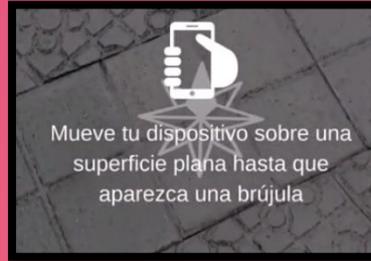


7. Ve a Inventor y selecciónalo





8.



# Tip

Al usar tu dispositivo móvil para corroborar cómo quedo tu Modelo, puedes moverte para observar todo en 3D y así ver todos los lados y saber como lo verán las demás personas.





“

*Recuerda que al finalizar tu Modelo en Realidad Aumentada puedes compartir (correo, redes sociales, etc), tomarle fotos, grabar y guardarlo en tu galería.*



# 3. Tutorial

¿Cómo crear un proyecto con  
Marcadores Combinados?



# Interacción de Marcadores

Una vez ingreses, selecciona **Interacción de 4 marcadores** (o dependiendo lo que necesites puedes seleccionar el de 2 o 3).

Escoge una plantilla para crear una nueva escena



Marcador Simple



Interacción de  
Cámara



Interacción de 2  
Marcadores



Interacción de 3  
Marcadores

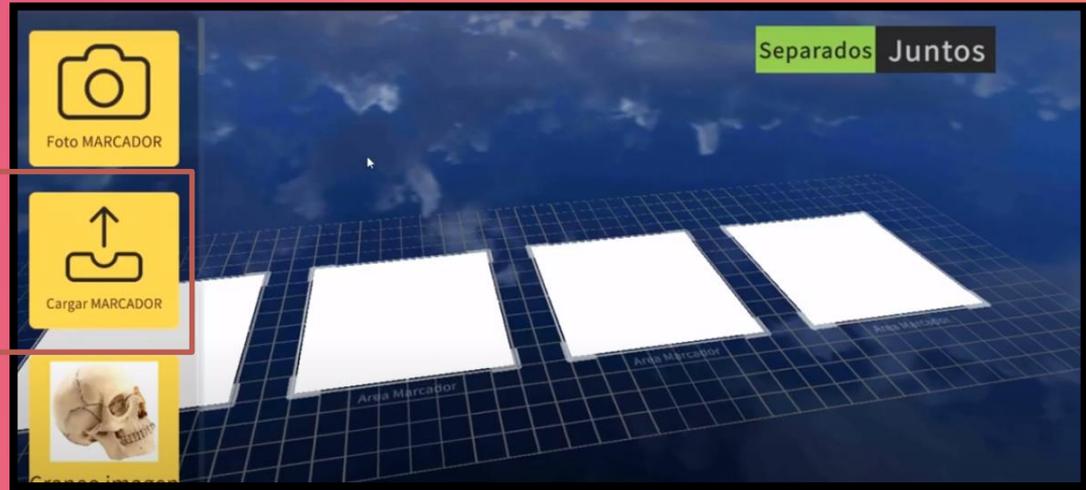


Interacción de 4  
Marcadores



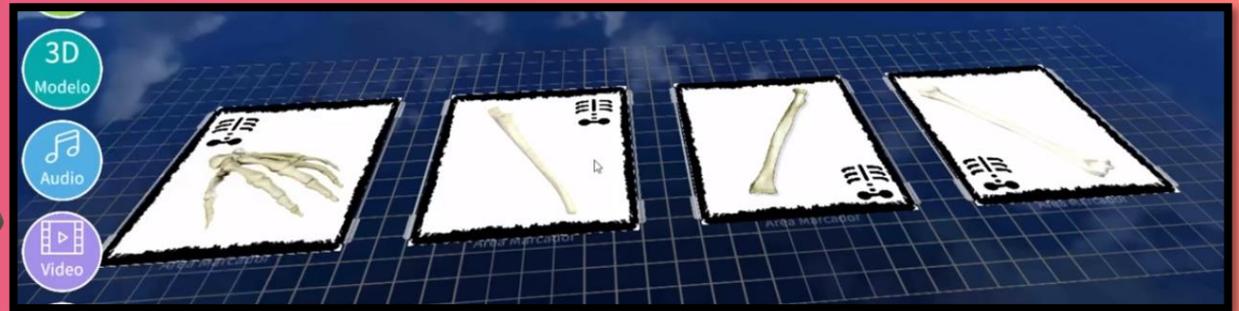
# Carga los Marcadores

Así aparecerá (los 4 ). Selecciona en Cargar **MARCADOR** y selecciónalos.



# Observa los Marcadores

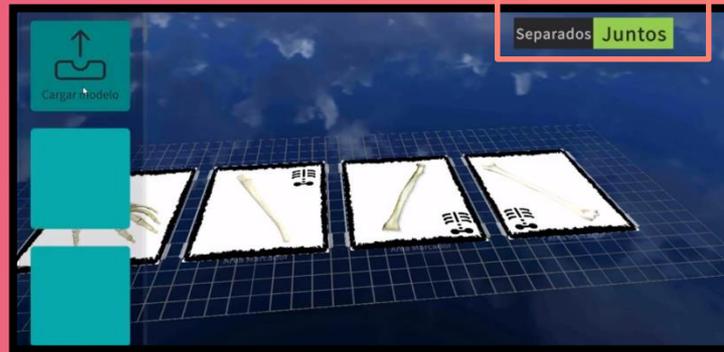
(Recuerda que puedes cargar lo que necesites imágenes, videos, texto).





# Separados / Juntos

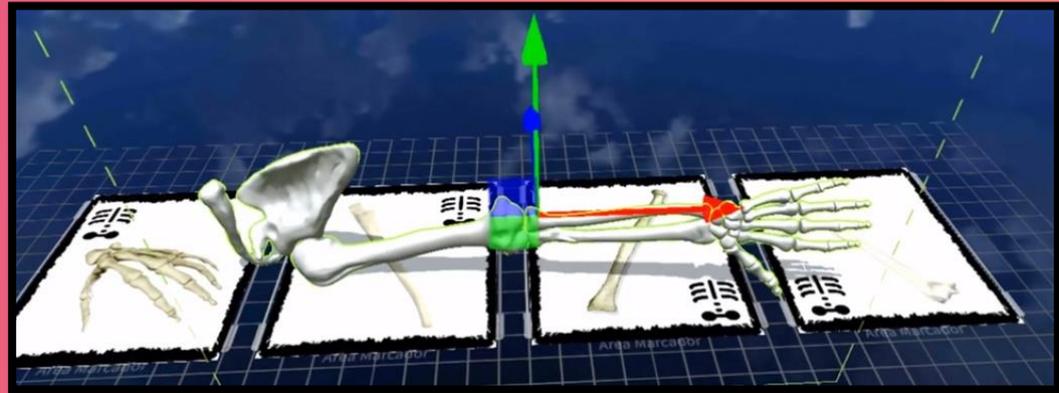
En la parte superior derecha encontrarás la opción de **Separados** o **Juntos**. Selecciona la opción de **Juntos** y **Carga el Modelo** que quieras que se vea cuando se unan.





# Ubicarlo

Ubícalo en dónde deseas y recuerda que cuando estén separados no aparecerá nada.





# Guarda

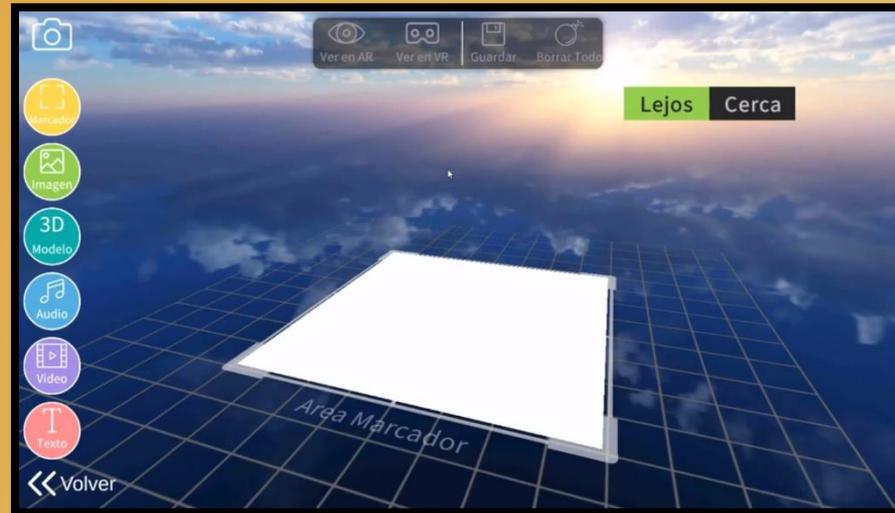
Guárdalo y dale un nombre a tu escena.



# Marcador con Cámara



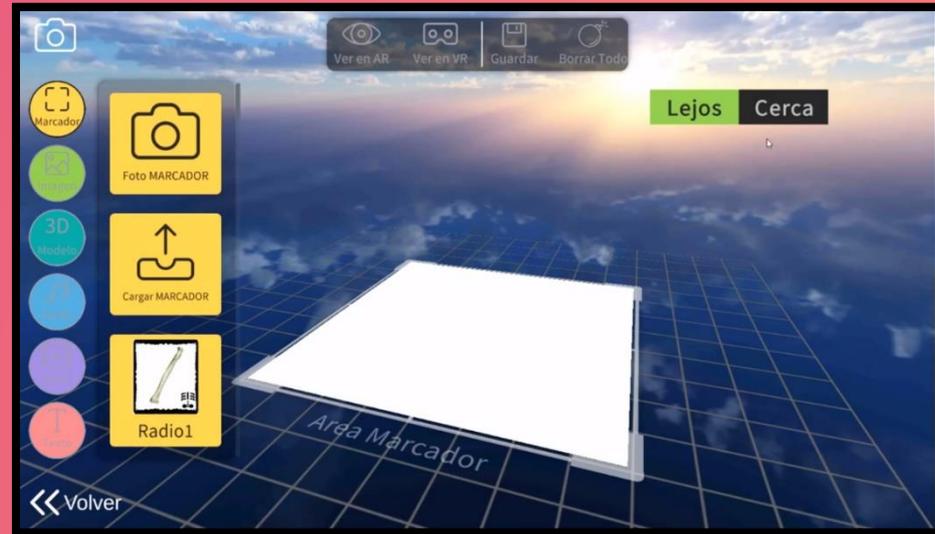
Si quieres crear una Interacción con Cámara, será muy sencillo, selecciona el ícono y te aparecerá un cuadro así:



# Marcador con Cámara



En esta ocasión, tendrás dos opciones: **Lejos** y **Cerca** y el proceso será el mismo que para varios marcadores.





# Bibliografía

Augmented Class. (Abril de 2021). Obtenido de Augmented Class:  
<http://www.augmentedclass.com/>

# CITA DE LA GUÍA



Maldona, M.(2021). Augmented Class. Disponible en:  
[www.portaluniciso.com](http://www.portaluniciso.com)



SÍGUENOS:



## CRÉDITOS

Special thanks to all the people who made and released these awesome resources for free:

- Presentation template by [SlidesCarnival](#)
- Photographs by [Death to the Stock Photo](#) (license)
- Diverse device hand photos by [Facebook Design Resources](#)

© - Derechos Reservados UNICISO